



## Nicola Liuzzi

Data di nascita: [REDACTED] | Nazionalità: Italiana | Sesso: Maschile |

Numero di telefono: [REDACTED] (Cellulare) | Indirizzo e-mail:

[REDACTED] | YouTube: [REDACTED] | Facebook:

[REDACTED] | WhatsApp Messenger: [REDACTED] |

Indirizzo: [REDACTED]

### ● PRESENTAZIONE

Sono Nicola Liuzzi, un appassionato di tecnologia e mi occupo di formazione steam, trattando argomenti come: coding, robotica, realtà virtuale, realtà aumentata e intelligenza artificiale. Il mio obiettivo è di stimolare la creatività, il pensiero critico e la collaborazione tra gli studenti, preparandoli alle sfide del futuro. Tengo numerosi corsi, seminari e workshop per docenti e studenti. Sono sempre alla ricerca di nuove opportunità di apprendimento e di scambio con altri professionisti del settore.

### ● ESPERIENZA LAVORATIVA

20/03/2020 – ATTUALE Brindisi, Italia

#### **ANIMATORE DIGITALE II.SS E.MAJORANA**

Corsi e seminari su: metodologie didattiche innovative e utilizzo delle nuove tecnologie nella didattica integrata. Corsi di formazione per docenti e studenti di ogni ordine e grado su discipline STEAM e STEM, nello specifico, coding, robotica, intelligenza artificiale, realtà virtuale e realtà aumentata. In presenza e a distanza.

10/04/2019 – 23/12/2019 Brindisi, Italia

#### **FORMATORE FONDAZIONE MONDO DIGITALE**

Workshop sull'intelligenza artificiale presso gli istituti di istruzione secondaria superiore di Brindisi

25/10/2019 – 27/02/2020 Brindisi, Italia

#### **FORMATORE STEAM ITALIA CAMP**

Fast Academy corso di formazione in grafica 3D destinatari terze classi, presso II.SS E. Majorana Brindisi.  
Fast Academy corso di formazione STEAM, coding, arduino, robotica presso II.SS E. Majorana Brindisi

15/03/2021 – 25/05/2021

#### **FORMAZIONE SULL'INTELLIGENZA ARTIFICIALE FONDAZIONE MONDO DIGITALE**

Percorso di formazione sull'Intelligenza Artificiale, per gli alunni di III, IV e V superiore in modalità e-learning. Il corso offriva una panoramica sull'impiego dell'intelligenza artificiale, nel settore del cinema della televisione, dei videogame, del marketing e del mondo del lavoro. Il percorso prevedeva tra l'altro la realizzazione di un chatbot come elaborato finale.

02/2016 – ATTUALE Brindisi, Italia

#### **SVILUPPATORE DI APPLICAZIONI E VIDEOGIOCHI ASSOCIAZIONE CODIA**

2023 - Sviluppatore del progetto Leonardo Da Vinci VR experience, si tratta di un'esperienza in realtà virtuale dedicata al grande genio del Rinascimento, Leonardo Da Vinci.

2019 - Ideatore e sviluppatore del videogioco in realtà virtuale Brindisi Escape - Fuga dal Monumento. Si tratta di un'esperienza di gioco in realtà virtuale, che si svolge all'interno di alcuni tra i principali monumenti della città di Brindisi, dai quali il giocatore deve fuggire, risolvendo degli enigmi.

2018 - Sviluppatore dell'applicazione didattica Englishland - Impara l'inglese con Billy, app educativa per bambini in età scolare, disponibile in versione demo per PC.

2016 - Ideatore del progetto Robolandia- Le avventure di Rob, realizzazione di una puntata pilota di una web series per bambini.

## ● **COMPETENZE DIGITALI**

---

### **Sviluppo**

Utilizzo base di Arduino | Padronanza dei principali software di grafica digitale ( Photoshop, Illustrator, Gimp, Inkscape) | Unreal Engine 5 | Micro:Bit | Autodesk 3ds MAX

### **Software applicativi**

Padronanza del Pacchetto Office (Word Excel PowerPoint ecc) | GoogleChrome | Microsoft Office | Gestione autonoma della posta e-mail | Piattaforme Google Classroom, Google Meet, Google Drive

## ● **COMPETENZE LINGUISTICHE**

---

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRESIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
<b>INGLESE</b>	A2	B1	B1	B1	B1
<b>FRANCESE</b>	A1	A2	A1	A1	A1

*Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato*

## ● **ISTRUZIONE E FORMAZIONE**

---

Mesagne, Italia

**CORSO DI GRAFICA 3D BASE ED INTERMEDIO** Lab Creations

---

**Indirizzo** 72023, Mesagne, Italia

1998 - 1999 Brindisi, Italia

**CORSO DI STILISTA EIDOMATICO** Ente/Scuola: En.A.I.P

---

**Indirizzo** 72100, Brindisi, Italia

11/1999 - 06/2000 Brindisi, Italia

**CORSO DI SISTEMI STATISTICI E DESKTOP MAPPING** Confartigianato Brindisi

---

**Indirizzo** 72100, Brindisi, Italia

2000 - 2001 Brindisi, Italia

**CORSO DI ESPERTO INFORMATICO** Eta inform

---

**Indirizzo** 72100, Brindisi, Italia

2006 Brindisi, Italia

**CORSO DI TECNICO SISTEMISTA E AMMINISTRATORE DI RETI INFORMATICHE** Universus

---

**Indirizzo** 72100, Brindisi, Italia

1996 Brindisi, Italia

**PERITO TECNICO COMMERCIALE** Istituto tecnico "Flacco"

---

Indirizzo ~~via Nicolò...~~ | Sito Internet ~~http://www.itcarnetbrindisi.it~~

---

*"Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Dlgs 196 del 30 giugno 2003 e dell'art. 13 GDPR"*

Brindisi , 12/12/2023



Nicola Liuzzi